



**PREFEITURA MUNICIPAL DE GOIANA  
GABINETE DO PREFEITO**

**COMISSÃO PERMANENTE DE LICITAÇÃO - CPL**

**ATA DE JULGAMENTO DA HABILITAÇÃO  
PROCESSO LICITATÓRIO Nº 0622020  
CONCORRÊNCIA Nº 004/2020**

**Objeto:** Contratação de empresa especializada em Engenharia, visando reestruturação e modernização do ESTADIO MUNICIPAL DE GOIANA / PE.

As 11:30 horas do dia 11 de maio de 2020, na sala da CPL, reuniram-se os membros com vistas a proceder a análise e julgamento da documentação habilitatória do processo licitatório acima identificado. Iniciada a sessão, foi ressaltado que a CPL encaminhou à SEURBO, a documentação de habilitação das licitantes que acorreram ao certame, para que seja feita análise e emitido parecer, relativo a habilitação técnica. A SEURBO respondeu através do ofício 180/2020 – SEURBO, emitindo o parecer nº 024/2020. A CPL fez novo pedido de esclarecimento através do ofício 102/2020 – CPL, respondido por despacho em 11.05.2020, prestando os esclarecimentos solicitados. Da análise da CPL, foi verificado que a licitante CONSTRUTORA F & COSTA EIRELI deixou de atender as exigências do item 6.7.1 “b” do edital. Quanto a habilitação fiscal, não apresentou a prova de inscrição no cadastro de contribuintes, conforme o item 6.6 “b” do edital. A licitante CONSTRUTORA A. R. LTDA, após os esclarecimentos da SEURBO e verificada a documentação de habilitação jurídica, fiscal e econômica, restou demonstrado o cumprimento das exigências editalícias. Assim sendo, a CPL declarou habilitada a licitante “b” e 6.7.1 “b” do edital. O resultado ora proferido, será publicado no Diário Oficial do Município de Goiana, ficando aberto a partir da publicação, o prazo recursal previsto no Art. 109 da Lei Federal nº 8.666/93. Nada mais havendo a tratar, a reunião foi encerrada com a lavratura da presente ata, que lida e achada conforme, vai por todos assinada.

Welliton Jorge Leandro - Pres. da CPL - \_\_\_\_\_

Robson Silva de Souza - Membro da CPL - \_\_\_\_\_

Patrícia Castro da Silva – Membro da CPL - \_\_\_\_\_